

DETAIL SPOLUPRÁCE

BILATERÁLNA SPOLUPRÁCA

Edugame Migration

Základné informácie

Financujúci subjekt	Slovenská agentúra pre medzinárodnú rozvojovú spoluprácu
Prijímajúca krajina	Bilaterálne, bližšie neurčené
Impl. subjekt	Butterfly Effect o.z.
Kód impl. subjekt	Mimovládna organizácia so sídlom v donorskej krajine
Geo lokácia	
Zemepisná dĺžka	
Zemepisná šírka	
Dátum zazmluvnenia záväzku	10.08.2020
Dátum ukončenia záväzku	28.02.2022

Popis

Projekt Edugame Migration má za cieľ systematicky zvýšiť povedomie o fenoméne migrácie v kontexte rozvojovej pomoci. Systematickosť nášho prístupu k téme bude spočívať v ukotvení ponúkaného riešenia vo vzdelávacom systéme na Slovensku cez výrobu edukačnej hry na tému migrácie, na prácu s ktorou bude vytrénovaných 40 učiteľov na Slovensku učiacich na druhom stupni základných škôl a na stredných školách. Hra bude vyrobená aj pomerne rozsiahla PR komunikačná kampaň, cez ktorú v rámci projektu naplníme ciele zvyšovania verejného povedomia a rozvojovej pomoci SR v kontexte globálnych výziev najmä pri cieľovej skupine mladých ľudí (16-35 rokov). Pridanou hodnotou projektu bude jeho udržateľnosť, keďže v rámci ďalších aktivít predkladateľa a partnera projektu bude edukačná hra vyprodukovaná v rámci projektu dlhodobo dostupná a využívaná hlavnými cieľovými skupinami projektu. Hra bude po projekte dostupná v rámci osobitného portálu/programu, ktorý bude združovať vzdelávacie hry a pedagogicko-metodologické materiály pre učiteľov. Projekt bude realizovaný na Slovensku, pričom vzdelávacie aktivity projektu budú realizované konkrétne v mestách Bratislava, Zvolen, Brezno a Michalovce.

Závazky a vyplatená suma (EUR)

Rok	Závazky	Vyplatená suma
2020	29 618 €	23 694 €
2022	0 €	5 924 €
Spolu	29 618 €	29 618 €

Rozdelenie sektorov

Názov sektoru	Podiel
Odborná príprava	100.0 %

Štatistiky

Štatistiky zobrazujú pomer projektu Edugame Migration voči ostatným filtrovaným pomociam

Všetky krajiny

Všetky toky

Všetky finan...

Porovnanie podľa regiónu



Edugame Migration Ostatné filtrované pomoci